

Critérios de Avaliação

Curso Profissional de Técnico de Multimédia

Disciplina: Sistemas de Informação

Unidades de Competência	Realizações e Atitudes	Instrumentos/ Estratégias de Avaliação	Percentagem
<p>UC02629: Instalar e configurar sistemas operativos para ambientes em rede</p> <p>UC00245: Desenvolver algoritmos</p> <p>UC02634: Criar páginas para a web em hipertexto</p> <p>UC02636: Implementar princípios de acessibilidade e inclusão na arquitetura multimédia</p> <p>UC02637: Criar e programar jogos simples</p> <p>UC02651: Construir estilos em CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>)</p> <p>UC02649: Publicar um website na internet</p> <p>UC02635: Criar um website com recurso a um sistema de gestão de conteúdos</p>	<ul style="list-style-type: none"> – Instalar sistemas operativos nos equipamentos informáticos – Configurar funcionalidades de sistemas operativos e a forma de interação com os periféricos – Criar perfis de utilizador e definir privilégios de acesso. – Definir o problema – Planear as etapas de criação do algoritmo – Estruturar algoritmos em pseudocódigo – Desenhar algoritmos em fluxograma – Testar e depurar algoritmos – Definir parâmetros da estrutura da página web – Instalar e configurar ferramentas de edição <i>web</i> – Criar um menu/separador para ligar as várias páginas <i>web</i> – Testar as páginas <i>web</i> – Analisar necessidades e comportamentos dos utilizadores – Programar e executar alternativas acessíveis aos diferentes tipos de conteúdo – Testar e incorporar <i>feedback</i> dos utilizadores. – Analisar topologias de jogos – Planear as etapas de produção e desenvolvimento de um jogo – Criar níveis e desafios – Desenvolver e testar protótipo – Ajustar e exportar – Programar estilos CSS – Definir estilos CSS por tipo, por elementos e objetos da página web – Inserir folhas de estilo em páginas de HTML – Alterar comandos criados por editores HTML – Criar browsers safe <i>pages</i> – Validar código através de ferramentas online – Realizar o <i>upload</i> do <i>website</i> – Definir a estrutura das páginas e separadores num CMS – Criar um protótipo do layout das páginas – Criar, editar e remover páginas, menus e artigos num CMS 	<ul style="list-style-type: none"> – Provas escritas – Questões aula – Relatórios de trabalhos – Trabalhos de pesquisa – Projetos – Apresentação e defesa de projetos 	40%
		<ul style="list-style-type: none"> – Trabalhos práticos oficinais/ laboratoriais – Projetos individuais ou em grupo – Outros trabalhos/ projetos – Apresentação e defesa de projetos 	50%
	<p>Atitudes e valores</p> <ul style="list-style-type: none"> – Cumprimento dos deveres escolares – Empenho/Interesse. – Participação/ cooperação 	<ul style="list-style-type: none"> – Grelhas de Observação direta 	10%

Data de atualização/aprovação: **julho de 2026**