Critérios de Avaliação

Curso Profissional de Técnico de Desenvolvimento de Software

Disciplina: Programação e Algoritmia

Unidades de Competência	Realizações e Atitudes	Instrumentos/ Estratégias de Avaliação	Percentagem
UC00245: Desenvolver algoritmos **UC00606:** Desenvolver programas em linguagem estruturada **UC00607:** Desenvolver programas complexos em linguagem de programação estruturada **UC00034:** Colaborar e trabalhar em equipa **UC00608:** Desenvolver programas em linguagem orientada a objetos **UC00618:** Criar aplicações em linguagem de programação *Python* **UC02842:** Programar artefactos tangíveis **UC00623:** Programar com sistemas de Inteligência Artificial **UC00643:** Programar com sistemas baseados na Internet das Coisas (IoT) **UC02837:** Desenvolver projetos de programação	– Definir o problema – Planear as etapas de criação do algoritmo – Estruturar algoritmos em pseudocódigo – Desenhar algoritmos em fluxograma – Testar e depurar algoritmos – Planear as etapas de desenvolvimento de um programa – Criar programas com funções e estruturas de controlo – Testar e depurar os programas – Planear as etapas de desenvolvimento de *software* – Criar programas com estruturas de dados – Testar e depurar os programas – Analisar a identidade pessoal e partilhada e respetivos comportamentos associados – Colaborar na aplicação de dinâmicas facilitadoras do trabalho em equipa – Colaborar na definição de estratégias de resolução de problemas e de tomada de decisão – Aplicar metodologias de desenvolvimento de software – Estruturar os programas – Aplicar a sintaxe da linguagem de programação – Testar e depurar programas – Planear e estruturar os programas – Criar scripts em *python* – Testar e depurar programas – Efetuar a montagem ou construção dos artefactos – Programar as ações dos artefactos – Testar e depurar a programação – Criar *chatbots* – Programar modelos de visão computacional – Testar e depurar programas – Planear as etapas de desenvolvimento do programa para dispositivos IoT – Desenvolver código para aquisição e processamento de dados – Estabelecer a comunicação entre os programas e os dispositivos – Testar e depurar os programas – Planear as etapas de desenvolvimento de um projeto de programação – Estruturar dados, desenhar fluxogramas e protótipos. – Executar o programa – Executar testes de funcionamento	– Provas escritas – Questões aula – Relatórios de trabalhos – Trabalhos de pesquisa – Projetos – Apresentação e defesa de projetos	**50%**
		– Trabalhos práticos oficinais/ laboratoriais – Projetos individuais ou em grupo – Outros trabalhos/ projetos – Apresentação e defesa de projetos	**40%**
	Atitudes e valores – Cumprimento dos deveres escolares – Empenho/Interesse. – Participação/ cooperação	– Grelhas de registo de observação direta	**10%**

Data de atualização/aprovação: **julho de 2026**