

Critérios de Avaliação da Disciplina de Aplicações Informáticas B | 12.º Ano |

Cursos Científico Humanísticos

Áreas de competência das aprendizagens essenciais (Domínios/Módulos)	Conhecimentos, capacidades e atitudes	Instrumentos de avaliação	Percentagem
Introdução à Programação: - Algoritmia - Programação Introdução à multimédia: - Conceitos de multimédia - Tipos de media estáticos: texto e imagem - Tipos de media dinâmicos: vídeo, áudio, animação - Gestão e desenvolvimento de projetos multimédia	Dominar técnicas, ferramentas, procedimentos e linguagem do âmbito da disciplina.	Testes com itens de: - Escolha múltipla - Ordenação - Associação - Construção (resposta curta, restrita, extensa, gráfica); Notas: O teste incluirá, sempre que assim se justificar, uma componente oral. O teste poderá ser substituído por um projeto/produto quando se considerar adequado.	50%
	Desenvolver modelos de análise necessários a uma lógica de apreciação das situações e dos problemas. Compreender os fenómenos mediáticos e desenvolver capacidades de produção colaborativa com vista ao desenvolvimento de projetos contextualizados.	Trabalhos: Trabalhos de grupo; Trabalhos individuais; Trabalhos de pesquisa; Trabalhos extra-aula; Participação oral; Relatórios; Textos de reflexão; Debate; Objetos produzidos no âmbito da disciplina; Trabalho disseminado na turma, na escola ou no meio mediante a materialização de exposições.	45%
	Atitudes e valores - Cumprimento dos deveres escolares - Empenho/Interesse. - Participação/cooperação	Grelhas de Observação Direta	5%

Data de atualização/aprovação: novembro de 2025