

INFORMAÇÃO-PROVA | Ensino Profissional

Módulo/UFCD: 6052 - Programação - iniciação

Disciplina: EGA

Modalidade: Teórico-Prática

Duração da Prova: 90 minutos

Caracterização da Prova

A prova poderá incluir itens de escolha múltipla, verdadeiro ou falso e itens de resposta restrita.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como textos, tabelas, figuras, gráficos e linhas de código (programação em Python).

Durante a prova, não está previsto a utilização de calculadora científica e/ou suportes telemáticos, excetuando o equipamento estritamente necessário para a realização da dita prova em formato digital.

A prova é cotada para 200 pontos.

Conteúdos

Estrutura básica de um programa
Tipos de dados, constantes e variáveis
Operações e expressões
Arrays e strings
Estruturas de seleção e repetição
Subprogramação
Bibliotecas
Compilação
Acesso a periféricos

Objetivos/Competências

Descrever a estrutura de um programa.
Utilizar variáveis e operadores.
Reconhecer estruturas de seleção e de repetição.
Utilizar e identificar instruções compostas.
Utilizar funções e estruturas.
Realizar funções com passagem de parâmetros
Descrever os processos de acesso a periféricos.
Implementar um projeto utilizando uma linguagem de programação.

Material

As respostas da parte teórica e da parte prática são registadas em formato digital, através da plataforma “Google forms”, num computador fornecido pela escola.